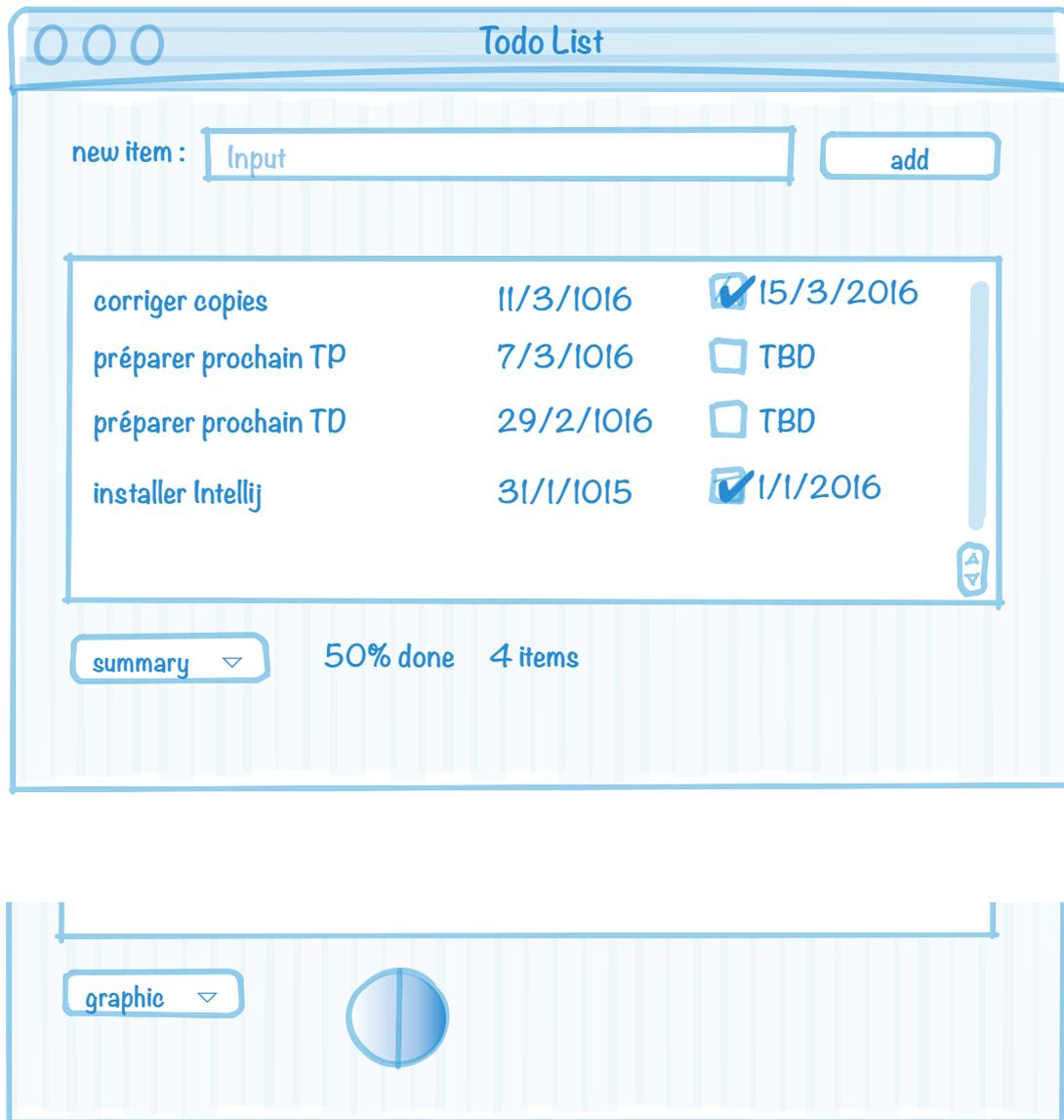


# Modélisation Objet : TD2

## Notre première UI (User Interface)

Le but de ce TD est de modéliser au format UML l'UI suivante :



On modélisera en particulier :

- Les données,
- L'interface
- Les réactions aux actions de l'utilisateur.